

## PROBA DE DESEN

(durata 3 ore)

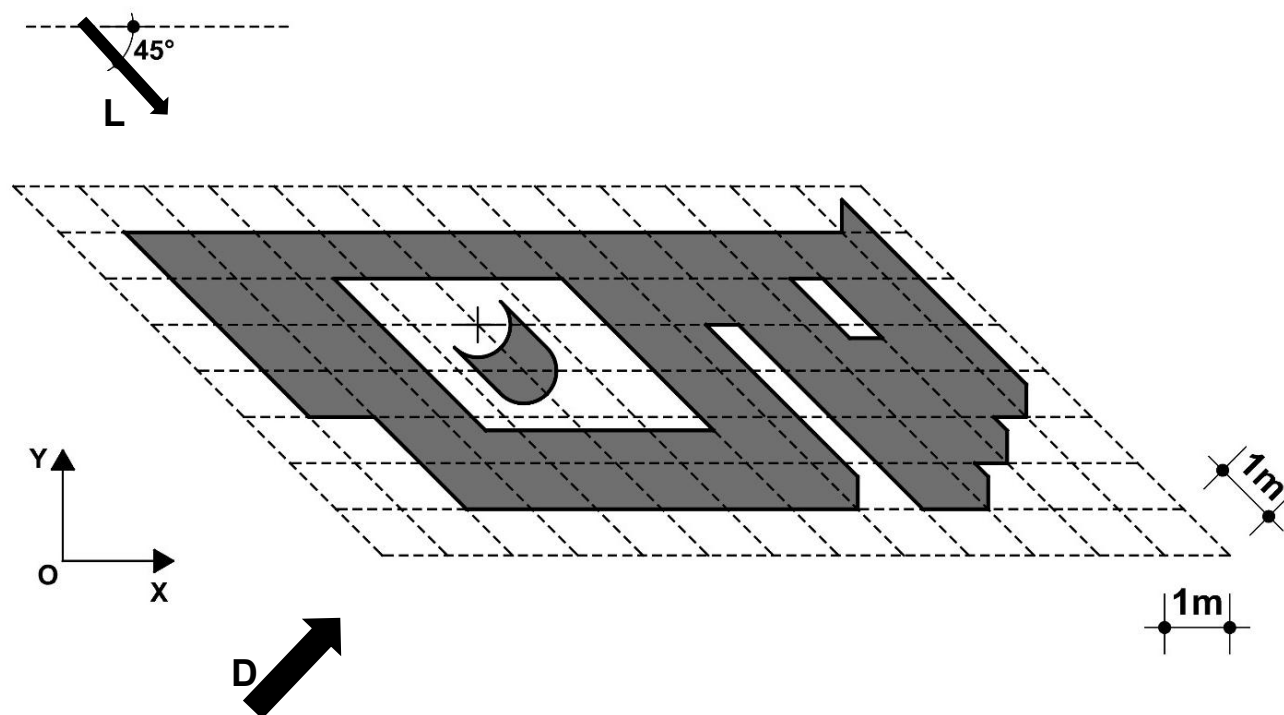
### Subiectul S 1 (3 puncte)

Imaginea de mai jos prezintă, **într-o vedere de sus (proiecție ortogonală)**, doar umbrele purtate ale următoarelor elemente: un perete vertical cu goluri și un cilindru. Ambele sunt așezate pe un plan suport orizontal. Peretele are grosimea de 0.5m. Cilindrul are diametrul de 1m. Direcția luminii este dată de săgeata „L”. Lumina este orientată convențional la  $45^\circ$  în plan orizontal și  $45^\circ$  în plan vertical. Dimensiunile din desen sunt date în metri. (Caroiajul a fost reprezentat exclusiv pentru a oferi un reper de dimensionare.)

- Desenați o axonometrie izometrică a ansamblului, din direcția „D” indicată în desen, în sensul săgeții, la scara 1:50 (1cm în desen = 50cm în realitate).  
Reprezentarea va fi făcută în creion grafit, cu lumini și umbre, păstrând direcția luminii „L”.

#### **Criterii și barem de evaluare:**

- corectitudinea rezolvărilor și a construcțiilor grafice (max. 1 punct);
- înțelegerea și reprezentarea adecvată a spațiului (max. 1 punct);
- expresivitatea și acuratețea desenului (max. 1 punct).



VEDERE DE SUS

**Subiectul S 2**  
**(2 puncte)**

Desenul de mai jos prezintă vederea de sus a unui corp (**Corp A**) realizat prin simpla așezare a **patru prisme drepte rectangulare** cu baza de  $1 \times 3\text{m}$  și înălțimea de  $2\text{m}$ . Corpul A se înscrie perfect într-o prismă dreaptă virtuală cu baza de  $3 \times 3\text{m}$  și înălțimea de  $6\text{m}$ . Dimensiunile din desen sunt date în metri.

• **S 2.1 (1 punct)**

Desenați o axonometrie izometrică a **Corpului A**. Desenul va fi la scara  $1:50$  ( $1\text{cm}$  în desen =  $50\text{cm}$  în realitate).

Reprezentarea va fi făcută în creion grafit, fără lumini și umbre.

**Criterii și barem de evaluare:**

- corectitudinea rezolvării (max. 0.5 puncte);
- expresivitatea și acuratețea desenului (max. 0.5 puncte).

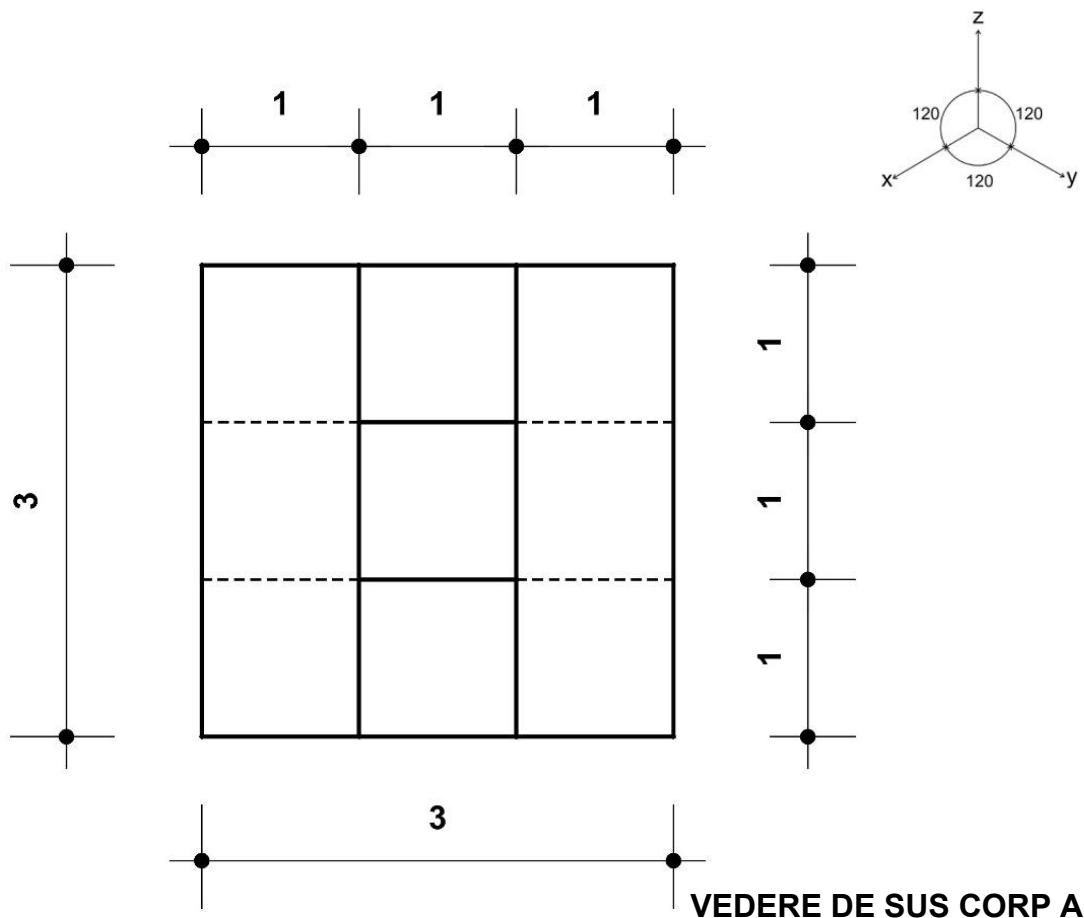
• **S 2.2 (1 punct)**

Desenați o axonometrie izometrică a **Corpului B** rezultat prin extragerea Corpului A din prismă rectangulară virtuală, menționată mai sus. Desenul va fi la scara  $1:50$  ( $1\text{cm}$  în desen =  $50\text{cm}$  în realitate).

Reprezentarea va fi făcută în creion grafit, fără lumini și umbre.

**Criterii și barem de evaluare:**

- corectitudinea rezolvărilor și a construcțiilor grafice (max. 0.5 puncte);
- expresivitatea și acuratețea desenului (max. 0.5 puncte).



### Subiectul S 3

(4 puncte)

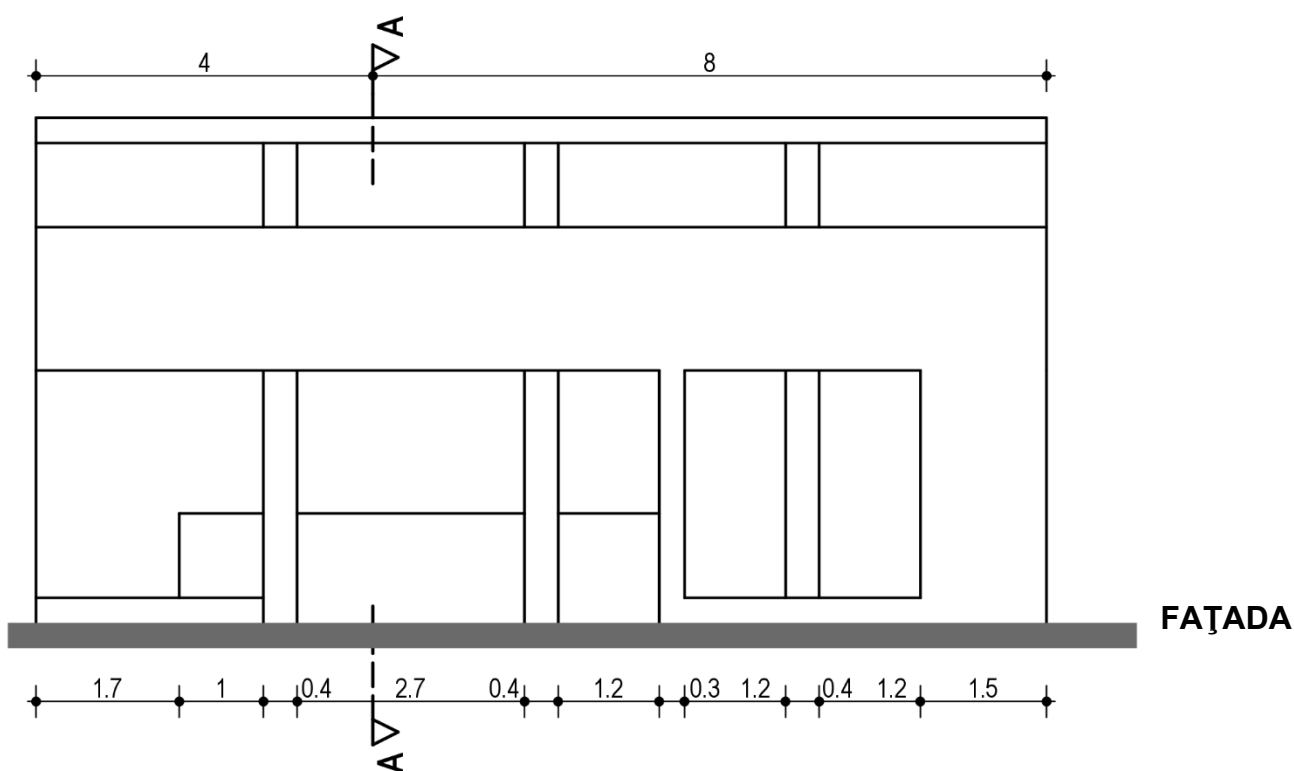
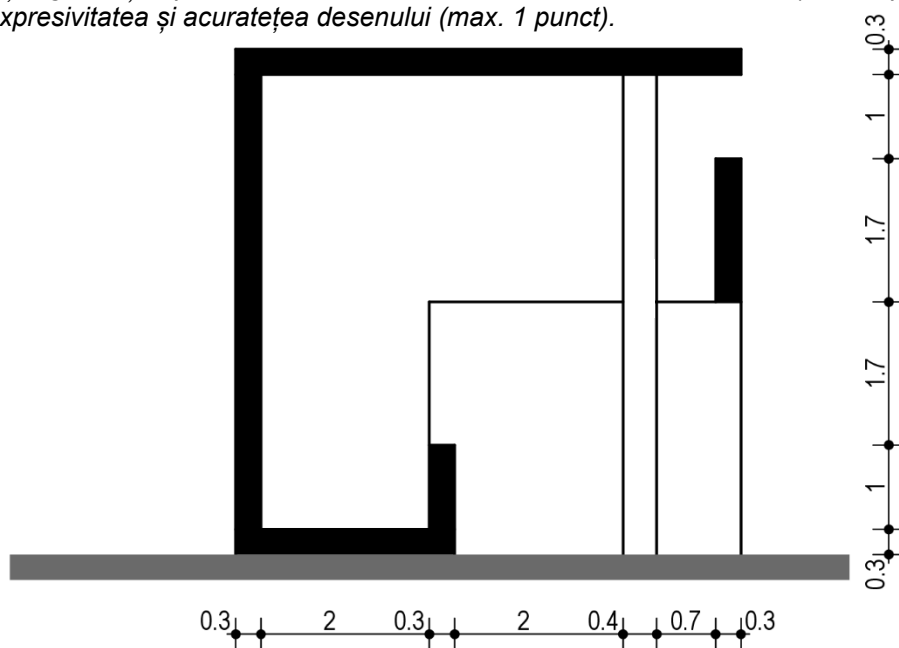
Imaginile de mai jos prezintă secțiunea A-A și o fațadă ale unui pavilion amplasat într-un parc. În fațadă sunt reprezentate doar elementele vizibile. Dimensiunile din desen sunt date în metri.

- Desenați o **perspectivă posibilă** a acestui pavilion, la nivelul ochiului, care să conțină două fațade (inclusiv pe cea dată) și care să includă elemente de ambianță arhitecturală: materiale, texturi, culori, anturaj etc.

Reprezentarea va fi făcută în creioane colorate, respectând dimensiunile date și păstrând proporțiile.

#### Criterii și barem de evaluare:

- corectitudinea rezolvărilor și a construcțiilor grafice (max. 1 punct);
- corectitudinea alcătuirii unei compoziții adecvate (max. 1 punct);
- înțelegerea și reprezentarea adecvată a caracteristicilor materialelor (max. 1 punct);
- expresivitatea și acuratețea desenului (max. 1 punct).



**Notă:**

- Toate subiectele sunt obligatorii.
- Se acordă 1 punct din oficiu.
- Respectarea paginării după modelul prezentat mai jos este obligatorie.
- Nu se admite reprezentarea de elemente străine de conținutul subiectelor.

